

N°	Durée	Titre	Contenu indicatif
1	4	Généralités sur les Fonctions	<ol style="list-style-type: none"> Définitions d'une fonction, point de vue algorithmique Images, antécédents, courbe représentative Fonctions croissante/décroissante, maximum et minimum sur un intervalle
2	4	Vecteurs	<ol style="list-style-type: none"> Parallélogramme / Translations / Égalité vectorielle Somme vectorielle (composition de translations) et relation de Chasles Coordonnées de vecteurs, géométrie analytique Produit d'un vecteur par un réel, colinéarité
3	4	Équations et Inéquations	<ol style="list-style-type: none"> Développement /Factorisation /Transformations d'expressions rationnelles Résolution graphique, algorithmique et algébrique d'une équation Résolution graphique, algorithmique et algébrique d'une inéquation
4	3	Statistiques et Échantillonnage	<ol style="list-style-type: none"> Caractéristiques de position (médiane, quartile, moyenne) Échantillonnage (intervalle de fluctuation) Réaliser une simulation
5	4	Fonctions de Référence	<ol style="list-style-type: none"> Fonctions affines et valeur absolue Fonctions inverse, carré et racine carrée Fonctions polynômes (degré 2) et homographiques
6	4	Espace	<ol style="list-style-type: none"> Solides usuels (prismes, cylindres, pyramides, cônes, sphères) Plans et droites de l'espace : intersections, propriétés d'incidence Projection sur un plan parallèlement à une droite, sections, orthogonalité
7	4	Trigonométrie	<ol style="list-style-type: none"> Mesure d'un angle réel. Mesure principale, unité : radian, cercle trigonométrique Sinus et cosinus d'un nombre réel, angles associés Fonctions périodiques
8	3	Probabilités	<ol style="list-style-type: none"> Probabilité d'un événement, lien avec les fréquences d'occurrence Équiprobabilité. Formules et aspect méthodologique : arbres, diagramme, etc. Réunion et intersection de 2 événements, événements contraire ou incompatibles
00	0	Notations et Logique	<ol style="list-style-type: none"> Notations mathématiques (notations ensemblistes) Raisonnement Logique (quantificateurs, connecteurs, contraires, etc.)
0	0	Algorithmique	<ol style="list-style-type: none"> Instructions élémentaires (affectations, entrée/sortie, conditionnelles, boucles) Programmation (langage non imposé) et contrôle (pas à pas)

Total : 30 semaines