

Pour ce premier projet en Python, nous avons décidé de créer un programme contenant plusieurs petits jeux. Il s'appellera « Little Games ». Nous avons décidé de développer des petits jeux qui nous plaisent ou qui nous ont marqués durant notre enfance.

Ce programme devra dans un premier temps annoncer la bienvenue à ses visiteurs puis proposer quelques jeux. Le joueur devra ensuite entrer un nombre correspondant au numéro du jeu.

Nous avons décidé de coder plusieurs petits jeux (Juste Prix, Morpion, Pendu, Snake ...). Nous pouvons également supprimer certains jeux de la liste ou en ajouter selon le temps et avant tout selon nos connaissances en Python malgré la grande aide de la documentation Python sur Internet.

Le premier jeu se nommera « Le juste prix ». Une fois le numéro de ce jeu entré, à savoir 1, le programme proposera au joueur deux modes de jeu : facile ou difficile. Selon le niveau de jeu, le joueur aura un certain temps et un intervalle de nombres entiers différents, le but étant de deviner un nombre entier dans cet intervalle.

Pour ce jeu, nous avons utilisé la fonction `random` afin que le programme choisisse au hasard un nombre dans un certain intervalle et la fonction `time` pour le compte à rebours. Ainsi, le joueur, pourra rejouer autant de fois qu'il le souhaite étant donné que le nombre varie à chaque partie.

Le deuxième jeu se nommera « Morpion ». Pour ce jeu, nous avons du faire appel à la bibliothèque graphique `Tkinter`. Le but de ce jeu sera d'essayer d'aligner horizontalement, verticalement ou diagonalement 3 cercles ou croix. Il n'y aura cependant pas de jeu contre l'ordinateur mais seulement un jeu opposant une personne à une autre.

Le pendu est également un autre jeu que nous allons essayer de développer. Le but de ce jeu sera d'essayer de deviner des mots avec une marge d'erreur limitée à 10 lettres.

A l'heure où cette page est détaillée, seul le jeu « Juste prix » est développé et le jeu « Morpion » est en cours de développement. Ainsi, il se peut que nous ne développions pas certains jeux ou à l'inverse que nous développions des jeux qui ne sont pas cités ci-dessus. De même, certaines fonctions ou autres éléments cités ci-dessus dans les brèves descriptions des jeux peuvent être modifiés au fil du temps ...