

Tetris 2

mon projet est une reprogrammation du jeu vidéo Tetris, avec un système de pièce différent : l'ordinateur crée une pièce aléatoire de 4 à 6 blocs dans un terrain de 25x15 blocs. Les autres règles seront identiques.

Afin de réaliser mon projet, je vais utiliser le module pygame.