

Projet python énigme espion:

Choix:

Nous avons choisi ce projet car nous souhaitons faire un programme dans lequel on ne s'ennuiera pas. Le but est de faire un jeu amusant dans lequel le joueur doit réfléchir pour résoudre des petites énigmes. Nous avons déjà vu plusieurs tutoriels dans lesquels des gens créent des jeux grâce à python mais nous n'avons jamais eu le courage de nous lancer dans un projet aussi long et ambitieux. Ce projet nous donne l'occasion de nous investir dans la conception d'un jeu.

Limites du projet:

Nous sommes prêts à nous investir dans ce projet, à passer du temps à résoudre les problèmes qui se trouveront sur notre chemin mais nous ne savons pas jusqu'à quelle qualité nous pourrions aller. Nous n'avons pas une idée précise de tous les outils que nous allons utiliser et ces outils ne nous sont pas tous familiers.

Description du jeu:

Le but de ce projet est de créer un petit jeu dans lequel le joueur devra résoudre des énigmes. Pour cela le joueur pourra déplacer un petit personnage que nous aurons conçu. Nous allons réaliser le petit personnage à partir d'une image qui sera pixellisée grâce au site https://convert-my-image.com/imageconverter_fr. On importe le module pygame.

Ce petit personnage pourra se déplacer sur l'écran dans une ou plusieurs petites cartes que l'on aura créées avec le logiciel **Tiled**. Les cartes seront élaborées grâce à des textures libres de droits téléchargées depuis Internet et elles seront intégrées au jeu grâce à un module conçu dans ce but. Nous avons déjà fabriqué une petite carte grâce à ce logiciel. Nous nous sommes aidés d'une vidéo qui explique notamment comment faire et utiliser les cartes avec le module pygame(<https://youtu.be/ooITOxbYVTo>).

Lorsque le programme sera lancé, l'utilisateur devra choisir une mission/énigme et la résoudre. Pour cela, il pourra faire avancer le personnage dans la carte grâce aux flèches. Il devra trouver des indices pour résoudre une énigme.

Idéalement, plusieurs missions seront disponibles et celles-ci seront de différents niveaux. Lorsqu'une énigme est résolue, on peut en choisir une autre.

Une musique sera créée spécialement pour le jeu.

Outils utilisés :

- Module pygame
 - Module pytmx qui permettra d'importer dans le jeu une carte sous format tmx créée auparavant avec le logiciel Tiled.
 - Tiled: permet de créer des cartes dans lesquelles pourront se déplacer nos personnages. Les cartes seront des fichiers tmx.
 - site internet https://convert-my-image.com/imageconverter_fr qui va nous permettre de pixelliser des personnages ou des objets pour les ajouter à notre jeu.
- D'autres outils seront peut-être utilisés rajouter des fonctionnalités au jeu