

# Stylisateur d'image

Mon projet se présentera sous la forme d'une interface graphique grâce au module `tkinter`. Il permettra à l'utilisateur d'importer une image en couleurs, qui sera ensuite mise en noir et blanc, pour que ses pixels puissent être traités individuellement en fonction de leur luminosité.

En effet, l'image se verra ensuite « nivelée » : l'utilisateur pourra décider d'un nombre de couleurs pour l'image finale, et les pixels seront classés selon leur luminosité et chacune de ces listes de pixels posséderont une couleur, ensuite éditable par l'utilisateur. Pour afficher l'image dans une fenêtre `tkinter`, nous utiliserons le sous-module `ImageTk` du module `PIL`, et nous utiliserons le sous-module `Image` de ce même module pour lire individuellement les pixels de cette image.

Ainsi, après avoir importé l'image et décidé du nombre de teintes, l'utilisateur pourra éditer librement les couleurs en hexadécimal de ces teintes et générer autant d'images stylisées que souhaité.

Modules utilisés : `tkinter`, `PIL.Image`, `PIL.ImageTk`

Les modules utilisés pourront venir à changer, ainsi que certaines parties du projet, qui pourraient se révéler trop ambitieuses ou nécessitant certains modules trop spécialisés.