

Projet NSI CyberOne

Thomas DECRAENE, Yuken NATSUSAKA, Alexandre ROBERT

Objectif :

Nous voulons créer un jeu vidéo « Platformer ». C'est-à-dire un jeu en 2D avec du parkour (ex de platformer : Mario Bros).

La difficulté sera de se séparer les tâches et de coder la gravité sur les sauts du personnage. La caméra restera fixe mais le personnage pourra se déplacer.

Nous coderons, possiblement, des ennemis et un système de vie.

Il y aura un nombre de niveaux limité. L'objectif est d'atteindre la ligne d'arrivée.

Les graphismes seront pixelisés.

Modules utilisés :

pygame, les fonctions de base de python, math, random.