

Sami MELHAOUI  
Tomi QYSHKOLLARI  
Mathieu LE  
1ère 3 Groupe 2

## Jeu du président

Notre projet est de recréer le jeu du “président”, qui se joue avec un jeu de 52 cartes. Le but du jeu est de se débarrasser le premier de toutes ses cartes. Sa spécificité est qu’à la fin de chaque partie, des noms sont attribués aux participants : cela apporte des bonus ou malus aux joueurs. Ce jeu se jouera à 6 personnes : le joueur et 5 ordinateurs.

Le jeu possédant de nombreuses variantes, on se fixera sur les règles du site :

<https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-president/> .

Nos objectifs lors de ce projet sont de:

- Créer un menu de démarrage et un plateau de jeu (mettant en scène la partie)
- Assurer la distribution des cartes
- Bien appliquer les règles du jeu et son déroulement
- Définir le comportement de l’ordinateur
- Nommer les joueurs en fonction de leur résultat et pouvoir rejouer

Nous utiliserons les bibliothèques suivantes :

- Tkinter pour l’interface graphique
- Random pour les coups aléatoires que joue l’ordinateur et la distribution de cartes
- voire le module math si besoin.

On importera des images de cartes, à partir d'Internet