

Bonsoir Mr,
Voici l'explication de notre projet :

Le projet consiste à reproduire l'interface d'une tablette/smartphone: sur l'écran, on pourra accéder à plusieurs applications (loisirs,divertissements,santé...) pour accéder à chacune des applications il suffira tout simplement de cliquer sur l'icône de cette dernière. Dans l'idéal on essayera de faire deux fenêtres ou on pourra « swiper »

Dans cette tablette numérique nous essaierons d'implanter différentes applications comme une horloge qui donne l'heure en temps réel, des jeux typiques d'une tablette tel pong, le pendu, puissance quatre, etc. Mais aussi d'autres applications auxquelles nous réfléchirons au cours de ce projet.

Nous utiliseront pour cela certains modules/bibliothèques de python :

- Random afin d'utiliser le hasard dans les applications.
- Turtle/Pillow/Tkinter afin de créer une interface graphique.
- Math afin d'utiliser des fonction mathématiques utiles pour la programmation de certaines applications.
- Datetime afin d'inclure des limites de temps ou des applications ayant besoin de la date actuelle.

Le choix de modules/bibliothèques est la encore provisoire et se précisera au cours de la réalisation du projet.

bien cordialement
Rayan-Anir-Amin