

Projet n°1 (projet de programmation en python)

Noah NESTOR

Zacharie LACHKAR

- **Choix du projet :**

Après avoir longuement cherché un choix de projet, nous avons décidé d'opter pour un jeu vidéo. En effet après en avoir parlé avec nos camarades et après avoir vu les programmes de l'année passée nous avons eu l'idée de nous tourner vers un jeu qui n'avait pas déjà été pris. Notre regard s'est donc porté vers le T-Rex game un jeu mondialement connu qui a en parti bercé notre enfance lors de l'absence de connexion.

Le T-Rex game est une course dont le but est d'arriver le plus loin possible en esquivant tous obstacles qui se dresseront sur le chemin du T-Rex.

Après y avoir joué plusieurs fois plus jeune, nous sommes maintenant en capacité de produire notre propre T-Rex game. Il s'agit donc du défi en question pour ce trimestre.

- **Les objectifs à atteindre :**

Nos objectifs sont premièrement de réaliser le jeu le plus complet possible et ensuite de l'agrémenter à l'aide de nos **idées** tel un changement de décor régulier ou la mise en place d'une musique ou encore de pouvoir choisir son personnage favori.

En conclusion nous souhaitons réaliser ce projet et l'améliorer en fonction des connaissances que nous allons acquérir au cours de cette année



Image du jeu original crée par Edward Jung, Alan Bettles et Sébastien Gabriel en 2014

- **Moyens voués à être utilisés :**

- **Différents modules :** Comme pygame qui nous permettra de réaliser une multitude d'actions en rapport avec le jeu ou encore le module time ce qui va nous permettre de stopper nette une partie et pouvoir la reprendre après.
- **Différentes fonctions :**

-fonction pour définir la taille de l'écran

-fonction pour définir le décor, etc...

-fonction pour les mouvements du t-rex

-fonction pour les obstacles

-fonction pour la vitesse qui sera croissante

-fonction pour les collisions entre le joueur et les obstacles

-fonction pour afficher le score ainsi que « game over » lorsque la partie est terminée

Pour l'instant, il s'agit donc d'idées de départ qui vont être transformées, voir supprimées durant la réalisation de notre projet.

En conclusion, à travers ce choix nous souhaitons premièrement mettre en pratique nos acquis en python et deuxièmement réaliser notre défi en espérant pouvoir palier à tous les problèmes qui interviendront lors du codage.