

BOU-JABBOUR Martynas

ANOOUASSI Mohamed

Projet Python : Jeu de course

Notre projet consiste à concevoir un jeu vidéo qui se nome « Jeu de course ». Ce jeu a pour but de déplacer un objet-personnage par une action du joueur grâce à une ou plusieurs touches du clavier.

Cet objet sera en compétition avec un autre objet-personne, lui-aussi commandé par un joueur. Ces deux personnages vont dans la même direction (de droite à gauche ou de gauche à droite) et le premier à atteindre une certaine coordonnée d'abscisse gagne la partie. Nous allons essayer de mettre en place une interface complète (avec un menu, le nom du joueur) et même de mettre en

place un chronomètre. Enfin, nous utiliserons la bibliothèque "Tkinter" pour la création d'interfaces graphiques.