

Projet NSI en python

Pour ce premier projet en spécialité NSI nous voulions au départ créer un programme qui rendait n'importe quelle image importée par l'utilisateur en une image pixelisée, cependant nous nous sommes rendues compte que l'idée était déjà prise par des camarades. Nous avons alors décidé de programmer un jeu assez connu et que nous aimons bien. Ce jeu est le Memory.

Consignes du jeu :

Toutes les cartes sont alignées et étalées faces cachées. Le joueur retourne deux cartes. Si la même image apparaît sur les deux cartes le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux. Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le programme les retourne face cachée. Le but est de retrouver les paires le plus rapidement possible.

Nous avons conscience que ce jeu peut être facilement retrouvé sur Internet alors, pour le rendre original, nous avons l'objectif de proposer au joueur de choisir un thème (les images des cartes seront sur un même thème, par exemple : les fleurs), ainsi qu'un niveau (facile ou difficile).

Pour réaliser cela, nous utiliserons une bibliothèque random et tKinter. Avant toute chose, nous aurons besoin d'une fonction pour dessiner le dos de la carte, qui sera le même pour toutes les cartes. Nous programmerons un menu d'affichage où le joueur choisira un thème parmi ceux proposés ainsi que le niveau qu'il souhaite, nous créerons également une initialisation du jeu (c'est à dire que l'emplacement des cartes changera pour chaque partie lancée).

De plus, nous allons avoir besoin d'une fonction qui chronométrera la durée d'une partie et une fonction qui commentera la partie en fonction du temps pris.

Les détails du projet changeront certainement en fonction de la tournure qu'il prendra, car nous devons nous familiariser avec l'interface tKinter, de plus nous allons découvrir d'autres fonctions qui nous permettront peut-être d'améliorer notre projet !